

E-Sports-Kreismeisterschaft der Jugendzentren im Kreis Coesfeld

(Turnier Regularien / Spielregeln für die TeilnehmerInnen)

Teilnahme

- teilnehmen können junge Menschen im Alter von **10 bis 25 Jahren**
- die TeilnehmerInnen müssen im Kreis Coesfeld wohnen oder zur Stammbesucherschaft eines teilnehmenden Jugendzentrums gehören
- teilnehmen kann man an dem Qualifikations- und Hauptturnier nur als Zweier-Team (Die Turniere werden ausschließlich im Double-Player-Modus (2 gegen 2) gespielt!)
- eine Umbesetzung eines Teams (Auswechslung eines Teamplayers) während der Turniere führt zum Ausschluss
- das jeweilige Jugendzentrum nimmt schriftliche Anmeldungen nur bis zum **15.02.2023** entgegen
- später eingehende Anmeldungen können nur berücksichtigt werden, wenn noch Teamplätze frei sind
- die Qualifikationsturniere finden in der Zeit **01.02.2023-05.03.2023** statt
- die Kreismeisterschaft (Hauptturnier) findet am **Samstag, 11.03.2023** im Jugendzentrum Exil in Lüdinghausen statt (Start ist um 14.00 Uhr, Einlass ab 13.30 Uhr)
- die Teams, die sich für die Kreismeisterschaft qualifiziert haben, werden durch das jeweilige Jugendzentrum bis zum 06.03.2023 dem Ausrichter des Kreismeisterschaft (Jugendzentrum Exil) in Lüdinghausen gemeldet (Anmeldung an martin@hotexil.de oder juki-lh@gmx.de)

Qualifikationsturnier in den teilnehmenden Jugendeinrichtungen

- ein Qualifikationsturnier muss **mit mindestens 6 bzw. maximal 16 Teams** ausgerichtet und durchgeführt werden,
- über die Teilnahme entscheidet der zeitliche Eingang der schriftlichen Anmeldung eines Double-Player-Teams (Windhundprinzip)
- jeweils das erst- und zweiplatzierte Team eines örtlichen Qualifikationsturniers nehmen an dem Hauptturnier am 11.03.2023 in Lüdinghausen teil
- nimmt das erst- oder zweiplatzierte Team nicht am Hauptturnier teil, rückt automatisch das nächstplatzierte Team als Ersatz nach (Danach ist kein weiteres Nachrücken mehr möglich, es wird dann ggf. nur ein Team zum Hauptturnier zugelassen.)

Kreismeisterschaft (Hauptturnier) am 11.03.2023

- es können maximal **2** Teams pro Jugendzentrum an dem Hauptturnier teilnehmen
- die Anmeldung erfolgt **ausschließlich** über die teilnehmenden Jugendeinrichtungen
- prämiert werden die ersten drei Platzierungen

Rahmenbedingungen

- jedes Jugendzentrum bestimmt eine Turnierleitung, die für einen ordnungsgemäßen und regelkonformen Ablauf zuständig sind
- bei Unklarheiten entscheidet die Turnierleitung
- **die Qualifikationsturniere können auf der PS 4 oder PS 5 gespielt werden. Die Hauptrunde wird ausschließlich auf der PS 5 gespielt.**
- die Hardware wird von den Jugendeinrichtungen zur Verfügung gestellt (mindestens eine PS4 oder PS5 sowie vier Wireless Controller)
- gespielt wird mit der EA Games - Fifa 23 Version (die Version ist jeweils auf dem aktuellsten Stand, so dass eventuelle Wintertransfers bei den Vereinen bereits mitberücksichtigt werden können)
- die Teams müssen mit internationalen Mannschaften (d.h. Vereinsmannschaften, z.B. Real, Barca, etc.) spielen
- in einem Turnier können einzelne Fifa Mannschaften mehrmals ausgewählt werden
- einmal gewählte Fifa Mannschaften dürfen nicht mehr gewechselt werden (sie sind bindend für das Qualifikations- und Hauptturnier)

FIFA 23 – Turnier-Spieleinstellungen

- die Spielzeit beträgt: Vorrunde 2x5 Minuten, Viertel- und Halbfinale 2x6 sowie im Spiel um Platz 3 und dem Finale 2x7 Minuten
- keine Verlängerung oder 11-Meter Schießen in der **Vorrunde** möglich
- im Viertel-, Halb- und Finale wird gespielt, bis ein Sieger feststeht (es wird nur ein Spiel in der Finalrunde ausgetragen (kein Hin- und Rückspiel), d.h. nach Unentschieden in der regulären Spielzeit, gibt es Verlängerung und ggf. Elfmeterschießen)
- **weitere Einstellungen** (Tageszeit: 20 Uhr, Wetter: Heiter, Schwierigkeitsgrad: Legende, Rasenmuster: Standard, Platzabnutzung: keine, Geschwindigkeit: Schnell, Ball: Standard)
- **Regeln** (Verletzungen: Ein, Karten: Ein, Abseits: Ein, Handspiel: Aus, Kamera: Übertagung Tele (Standard-Einstellung bei Einzel- u. Multiplayer-Modus), Spielunterbrechungen (Pausen) bzw. Spieler ein- und auswechseln – drücken der Start-Taste – dürfen nur nach Absprache mit dem Gegner oder bei eigenem Ballbesitz in der eigenen Hälfte erfolgen)
- Wireless Controller Einstellungen: Standard-Einstellungen (mit Dreieck-Taste herstellbar), klassisch oder individuell, d.h. spilerspezifische Einstellungen sind erlaubt

Spielablauf Qualifikations- und Hauptturnier

- die Teams werden gleichmäßig auf gleichgroße Gruppen verteilt
- die Auslosung der Teams auf die einzelnen Gruppen wird vom Spielleiter vorgenommen
- in der Vorrunde spielen die Teams innerhalb einer Gruppe gegeneinander
- Sollte in der Vorrunde nur eine Playstation zur Verfügung stehen, jedoch ein großes Teilnehmerfeld vorhanden sein, ist auch ein direktes Ko-System möglich.
- danach folgt das „KO-System“
 - Viertelfinale (die zwei Erstplatzierten jeder Gruppe kommen ins Viertelfinale, danach spielt der Gruppenerste aus Gruppe A gegen den Gruppenzweiten der Gruppe B, der Gruppenzweite aus Gruppe A gegen den Gruppenersten aus der Gruppe B, für C und D genauso, es wird nur 1 Spiel in der KO-Runde ausgetragen (kein Hin- und Rückspiel), d.h.

nach Unentschieden in der regulären Spielzeit, gibt es Verlängerung und ggf. Elfmeterschießen)

- Halbfinale (die verbleibenden 4 Teams werden vom Spielleiter neu ausgelost)
- Finale (die Sieger der Halbfinalspiele treten gegeneinander an, das Spiel um Platz 3. wird von den Verlierern der Halbfinalspiele bestritten)
- Die Einteilung der Hauptrunde läuft über die Software Tournify.

Spielwertungen

- bei Spielabbruch (z.B. Ausfall der Playstation) vor der Halbzeit, wird das Spiel neu gestartet, nach der Halbzeit, wird der Spielstand gewertet.
- bei unsportlichem Verhalten oder Verstoß gegen die Regeln erfolgt eine Sanktionierung in der Spielwertung (2 zu 0 Forfait-Sieg) bis hin zum Ausschluss aus dem Turnier durch die jeweilige Turnierleitung)
- Beschädigung an der Ausrüstung (Controller, Playstation, Fernseher, Beamer, Leinwand, Spiel etc.) führen zum Turnierausschluss und müssen vom Verursacher finanziell entschädigt werden